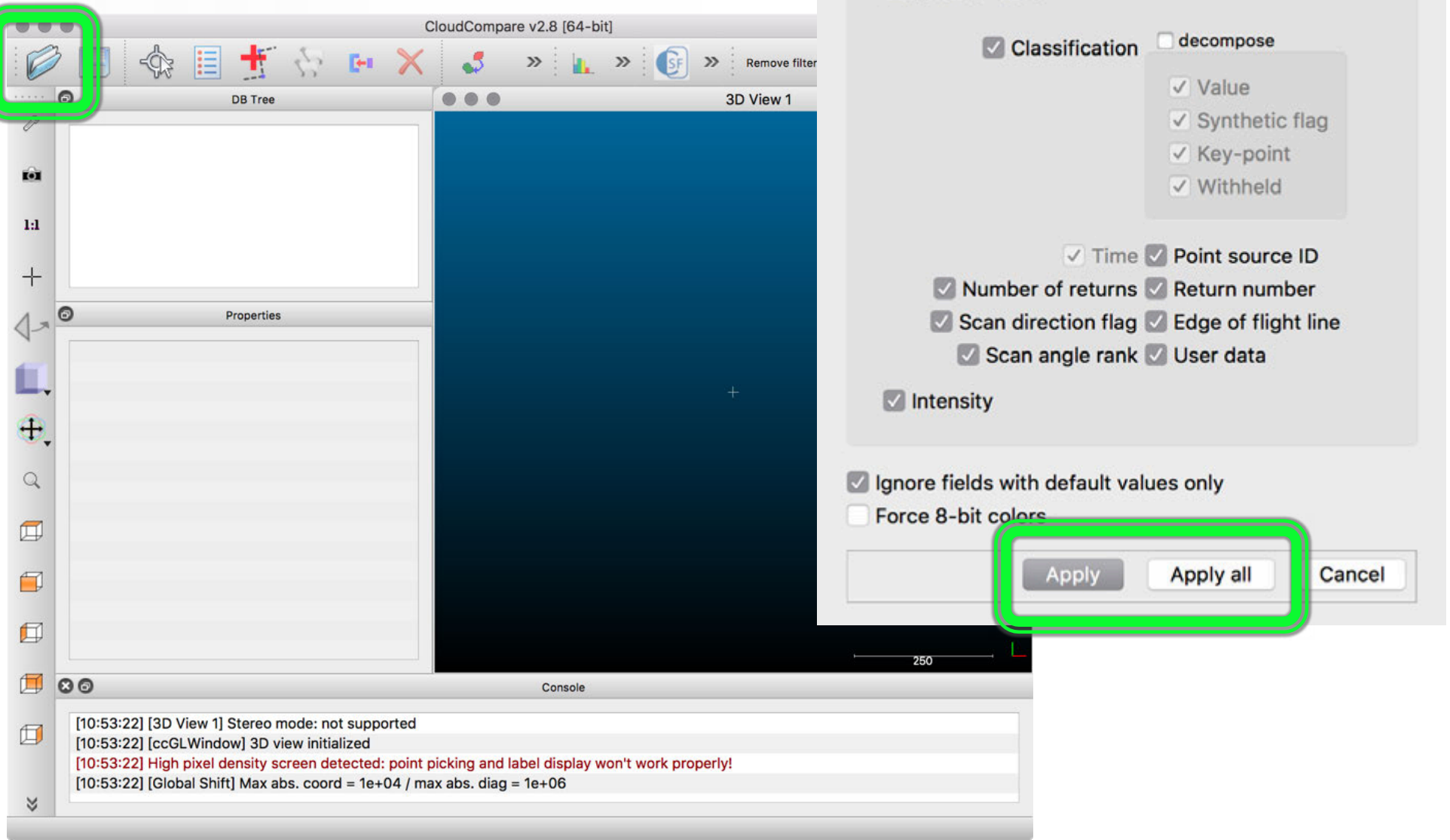
ファイルの読込と表示、保存

LEVEL 00

load/save file

ファイルの読み込み (LAS/LAZ)

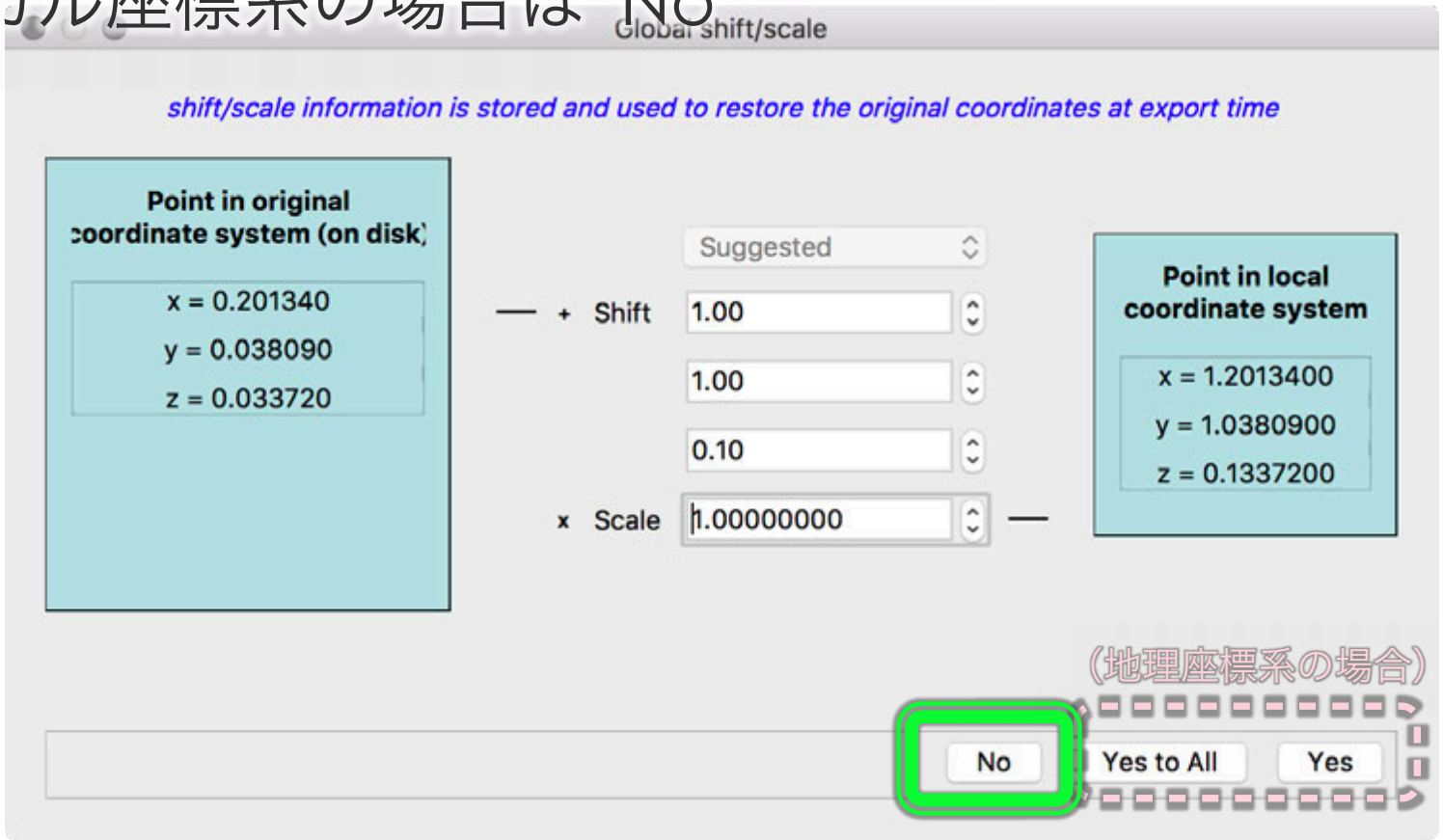
- File > Open
  - もしくはDrag&Drop



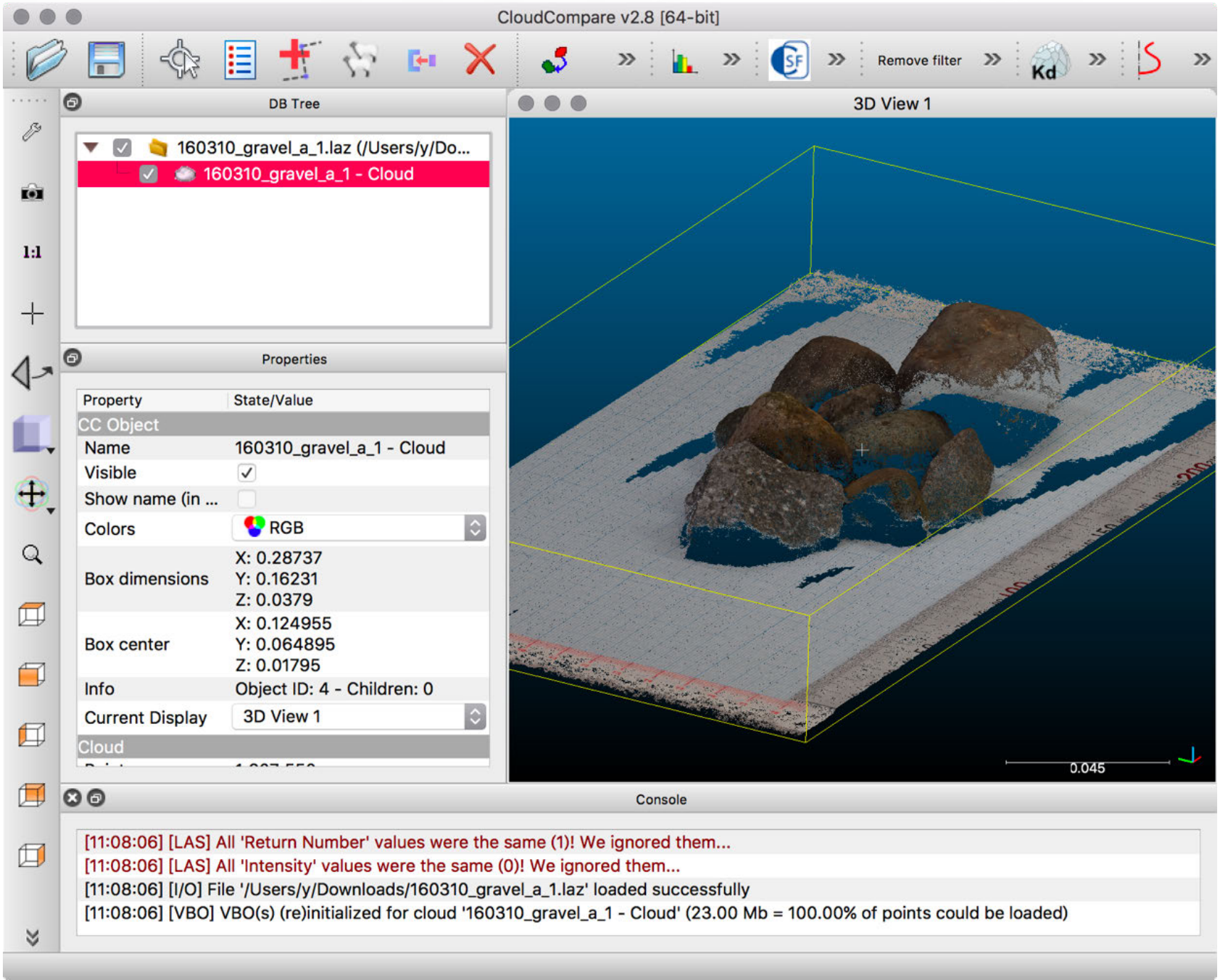
ファイルの読み込み (LAS/LAZ)

Global shift/scale

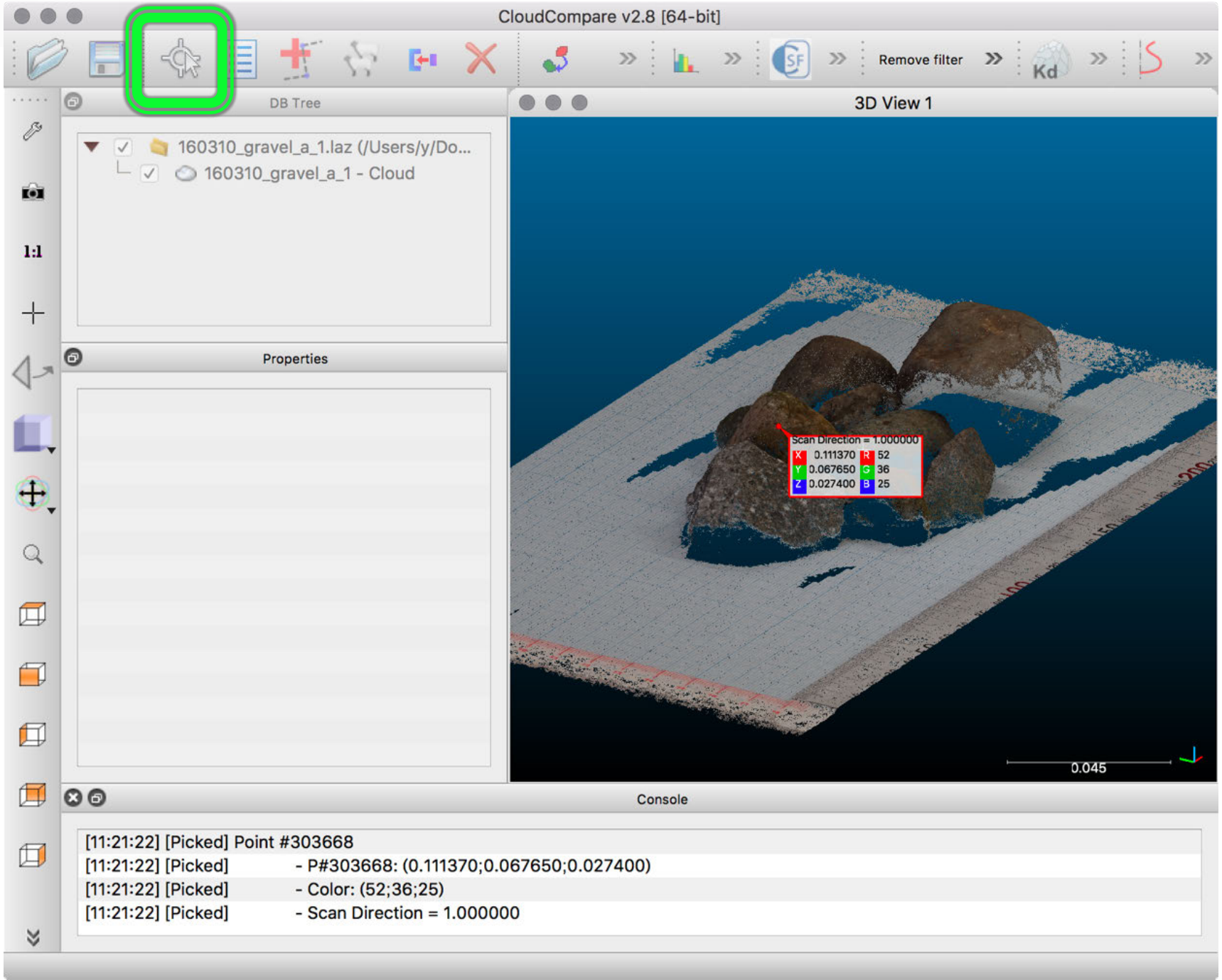
- 地理座標系（UTM、平面直角等）の場合、座標値が過大に
  →表示エラーを招く
  - 読み込み時にオフセットを設定
  - Suggested もしくはカスタム値（複数の場合は同じ値を）
  - 保存時には元の座標に自動変換される
- ローカル座標系の場合は"No"



ファイルの読み込み (LAS/LAZ)

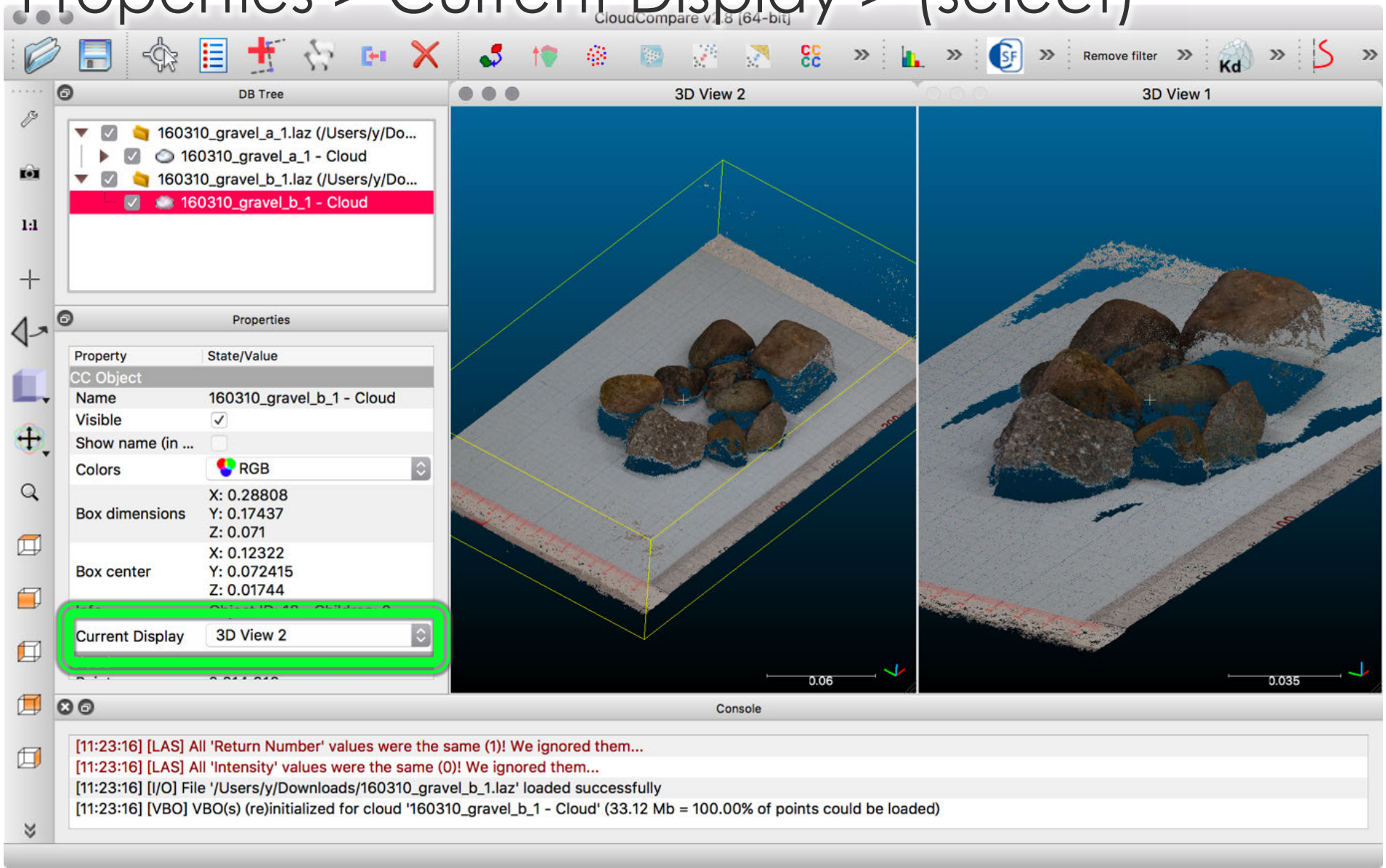


ラベルの表示


CloudCompare v2.8 [64-bit]
Remove filter
DB Tree
160310_gravel_a_1.laz (/Users/y/Do...
160310_gravel_a_1 - Cloud
Properties
3D View 1
Scan Direction = 1.000000
X 0.111370 R 52
Y 0.067650 G 36
Z 0.027400 B 25
0.045
Console
[11:21:22] [Picked] Point #303668
[11:21:22] [Picked] - P#303668: (0.111370;0.067650;0.027400)
[11:21:22] [Picked] - Color: (52;36;25)
[11:21:22] [Picked] - Scan Direction = 1.000000

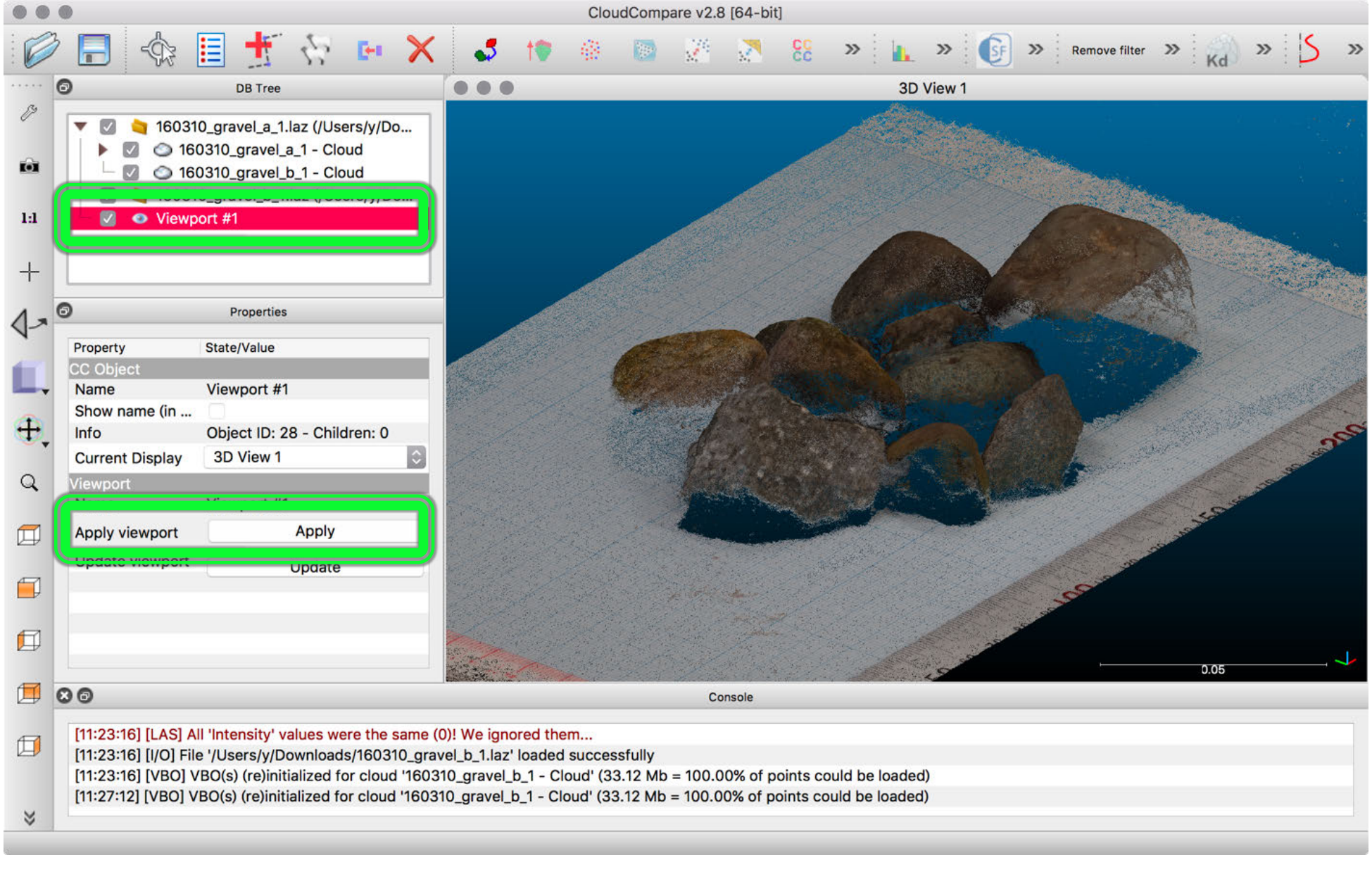
複数の3Dビュー

- 3D View > New
- Properties > Current Display > (select)



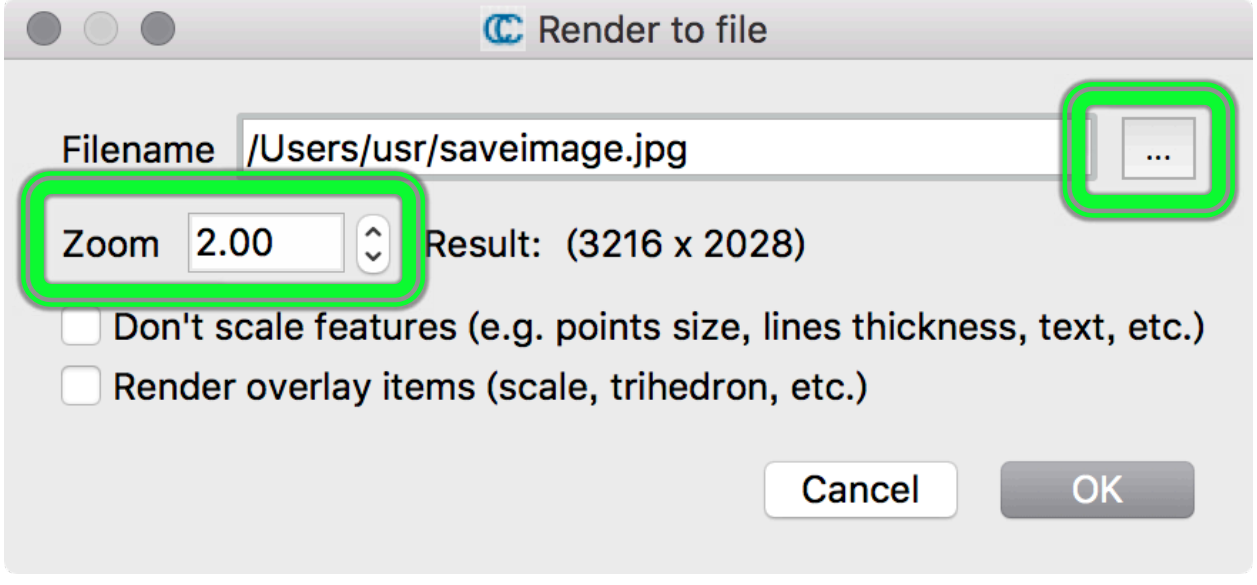
視点の保持

- Display > Save viewpoint as object

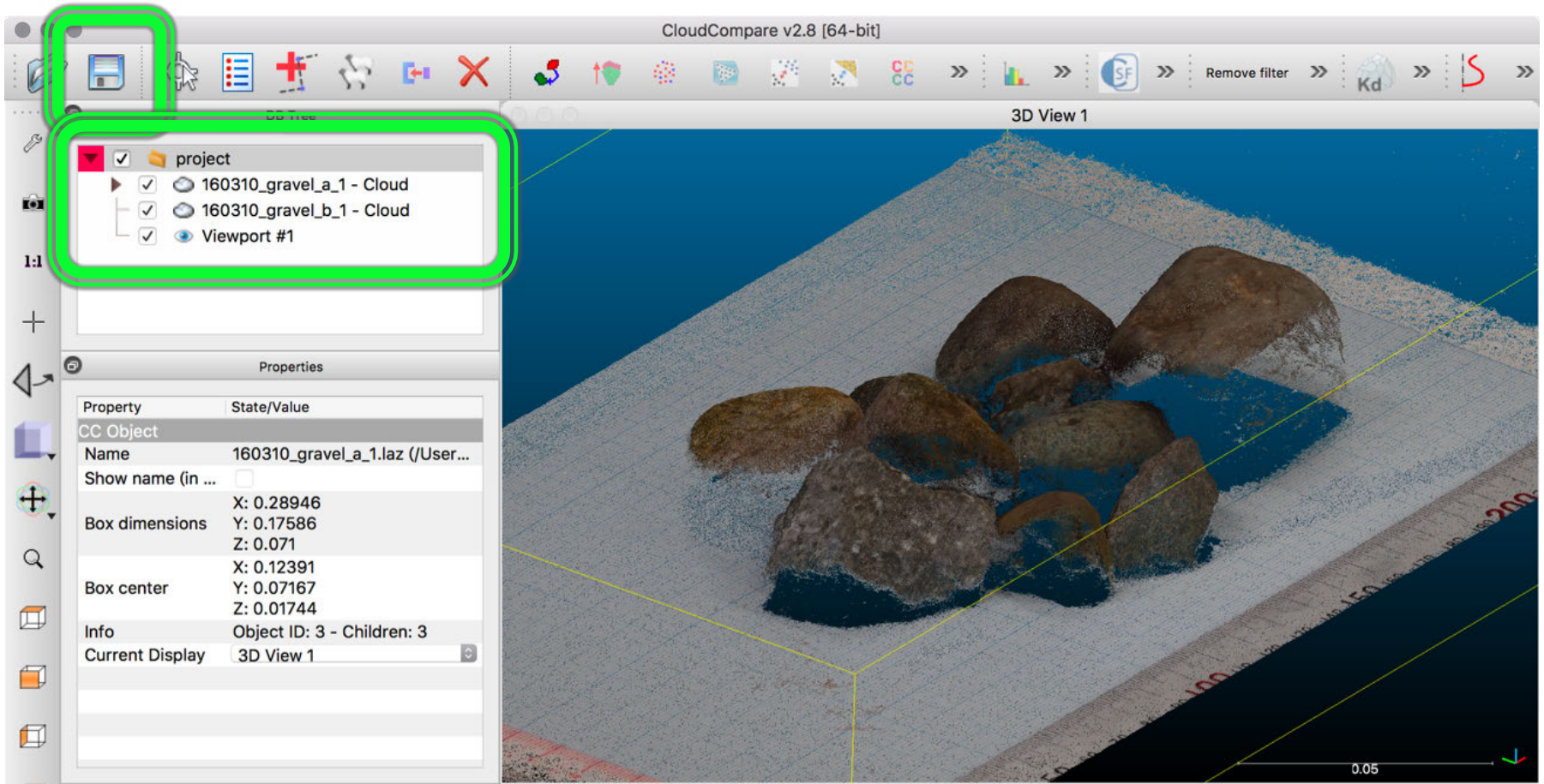


表示画面の保存

- Display > Render to File
- 解像度調整
  - Zoom: 2x, 3x, …



プロジェクトの保存

☆ひとつのフォルダにまとめる

- File > Save ←保存したいフォルダを選択
  - “.bin”形式